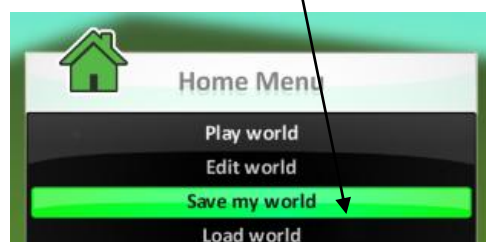
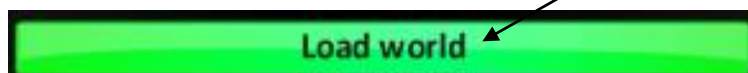


1. Salvestamine programmi Kodu

- Välju mängust nupuga  (*Escape*).
- Vali tööriistade realt  (*Home*).
- Vali avanenud nimekirjast salvesta minu maailm (*Save my world*) ja siis salvestamise nupule .




- Vajuta uuesti  ja vali nimekirjast maailma laadimine (*Load world*).




- Salvestatud mängu leiad minu maailmade kaustast (*My Worlds*).

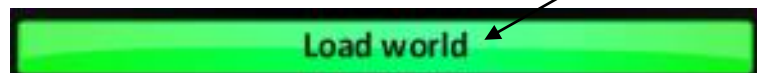


2. Salvestamine arvutisse

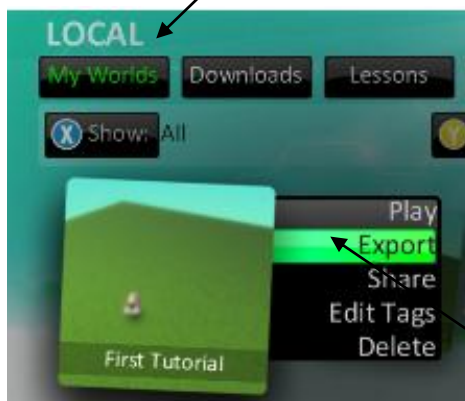
- Välju mängust nupuga  (*Escape*).
- Vali tööriistade realt  (*Home*).
- Vali avanenud nimekirjast salvesta minu maailm (*Save my world*) ja siis salvestamise nupule .



- Vajuta uuesti  ja vali nimekirjast maailma laadimine (*Load world*).



- Vali minu maailmade kaust (*My Worlds*).






- Leia mäng, mida arvutisse salvestada, vajuta eksportima (*Export*).
- Salvesta töö arvutisse.

Soovitused:

- Kui on ühine tööde kaust, siis panna failile nimeks (*eesnimi*) **Kodu 1**, (*eesnimi*) **Kodu 2** jne. Failile tuleb lõppu liides **.kodu**
- Arvutisse oleks hea salvestada vaid **projektitööd**, sest mäng on mahukas.
- Otse arvutist avades, ei pruugi mäng alati tööle minna, seega on parem eelistada programmisest salvestamist (vt 1. Salvestamine programmi Kodu).

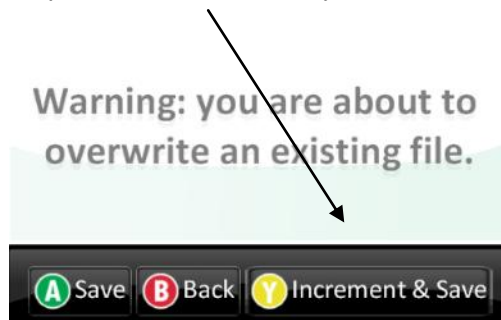
3. Muudetud mängu ülesalvestamine

NB! Alati ei paku programm Kodu sellist salvestamise võimalust!

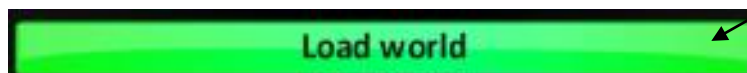
- Välju mängust nupuga  (*Escape*).
- Vali tööriistade realt  (*Home*).
- Vali avanenud nimekirjast salvesta minu maailm (*Save my world*) ja siis salvestamise nupule .



- Muutmiseks avaneb väike aken, kust tuleb nupp, mis lisab muudatused eelnevale mängule (*Increment & Save*).



- Vajuta uuesti  ja vali nimekirjast maailma laadimine (*Load world*).



- Oma tehtud ja salvestatud mängu leiad minu maailmade kaustast (*My Worlds*).

