


## 1. Mängu tegelaste/objektide kustutamine

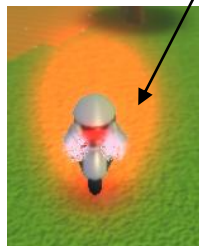
- Kui oled mängimas, siis välju mängust nupuga  (*Escape*).
- Pead olema vaates, kus on ees tööriistarida.



- Vali sealt kustutamise töövahend. Jälgi, et kollased nurksulud oleksid ümber.
- Ava kustutamise vahend, kust saad valida 3 kustukummi vahel.



- Vali kustukumm ja liigu arvutihiirekursoriga objekti/tegelase juurde, mida soovid kustutada.
- Kui tegelase/objekti ümber tekib nn punakas väli, siis vajuta arvutihiire vasakut klahvi.




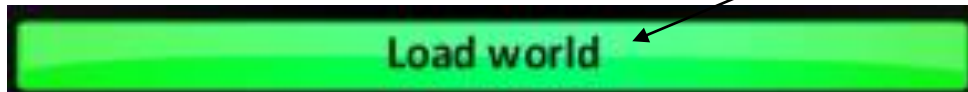
### Soovitus:

Tegelast/objekti saab kustutada lihtsamalt klaviatuuri klahviga, olles eelnevalt valinud tööriistarealt objektide töövahendi. Liigu arvutihiirekursoriga objekti/tegelase peale, vajuta kustutamise klahvi (*Delete*).

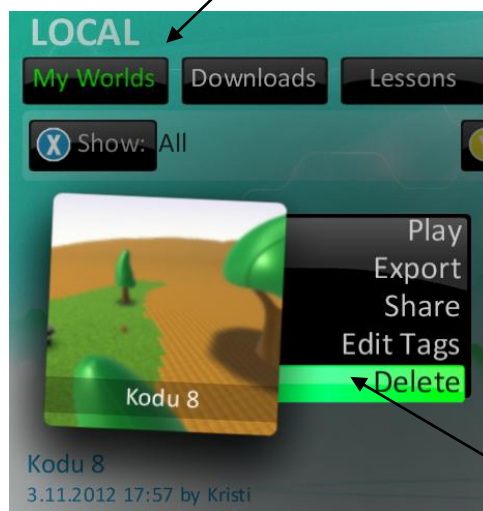


## 2. Mängu kustutamine programmis Kodu

- Salvestatud mängud leiad programm Kodu avamisel või juba programmis olles vajutades  ja valides nimekirjast maailma laadimine (*Load world*).



- Vali minu maailmade kaust (*My Worlds*).



- Leia mäng, mida soovid kustutada, vajuta kustuta nupule (*Delete*).

Soovitus:

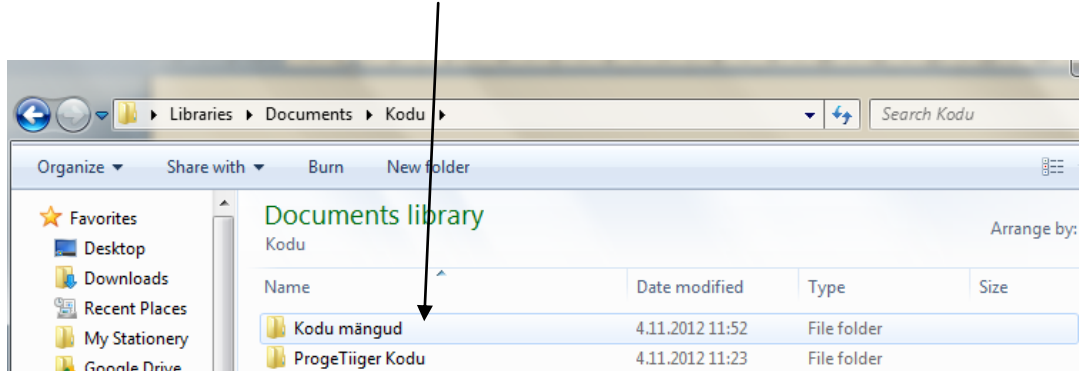
**Kustutada võiks eelnevad tunnitööd, kui on valminud projektitööd.**

Kodu 1, 2 ja 3 tunnitööd kustuta siis, kui on valmis Kodu 4 ja 5 tunnis valminud projekt 1.

Kodu 6, 7 ja 8 tunnitööd kustuta siis, kui on valmis Kodu 9 ja 10 tunnis valminud projekt 2.

### 3. Arvutisse salvestatud mängu kustutamine

- Ava arvutis Kodu mängude kaust.



- Leia kaustast mäng, mida soovid kustutada.
- Vajuta üks kord arvutihiire vasaku klahviga „mängufailil“. See muutub siniseks. Seejärel tee parema klahviga vajutus ning vali nimekirjast kustutamine (*Delete*) või vajuta klaviatuuril kustutamise nuppu (*Delete*).

