

Kodu 2. osa plaan

Õppeaasta 2. klassis

Kodu tunnid	Tegevused
Tund 1	objektide importimine tegelase/objektide värvi ja suuruse muutmine
Tund 2	pluss- ja miinuspunktide saamine
Tund 3	mängu lõpetamise käskude muutmine maastikule mägede, orgude ja järsakute kujundamine
Tund 4 ja 5	PROJEKT- tundides 1, 2 ja 3 õpitud tegevuste kinnistamine enda mõeldud ja kujundatud mänguga.
Tund 6	maastiku silumine ja tasandamine valguse muutmine
Tund 7	vee ja tuule lisamine
Tund 8	pilvede ja puude lisamine nende suuruse, asetuse ja värvi muutmine
Tund 9 ja 10	PROJEKT- tundides 6, 7 ja 8 õpitud tegevuste kinnistamine enda mõeldud ja kujundatud mänguga.
Tund 11	muusika, heli lisamine mängule
Tund 12	teise tegelase lisamine lisatud tegelase liikuma panemine ja kujundamine
Tund 13	tammi ehitamine üle jõe tegelaste/objektide paigutamine ühele või teisele poole silda kuldmündi, kivide lisamine
Tund 14 ja 15	PROJEKT- tundides 11, 12 ja 13 õpitud tegevuste kinnistamine enda mõeldud ja kujundatud mänguga.
Tund 16	tegelaste vestlus tammi ületamiseks

Tund 17	kuldmüüdi võtmine ja teisele tegelasele andmine
Tund 18	kahel leheküljel käskude andmine tammi ületamine raha maksmisel
Tund 19 ja 20	PROJEKT- tundides 16, 17 ja 18 õpitud tegevuste kinnistamine enda mõeldud ja kujundatud mänguga.