


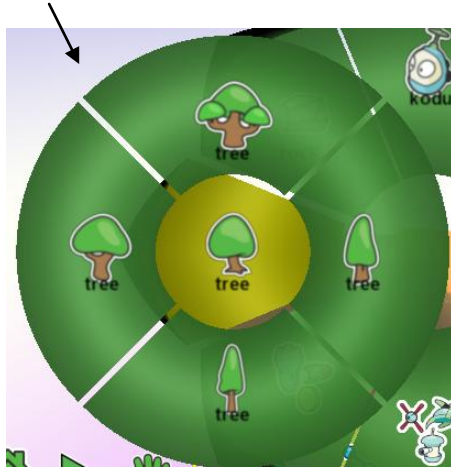






Kodu 2. tund 8: pilvede ja puude lisamine ning nende suuruse, asetuse ja värvi muutmine

1. Ava eelmises tunnis salvestatud mäng (Kodu 2. tund 7).
2. Mängu muutmiseks vajuta avanenud aknas nupule  ja seejärel väljumiseks klaviatuuril nupule  (*Escape*).
3. Leia tööriistarealt objektide lisamise töövahend .
4. Vajuta vasakut arvutihiireklahvi maastikul, kuhu soovid puud lisada.
5. Lisa mängule 4 erinevat puud.



6. Lisa mängule pilved. Selleks vali objektide töövahend  ja vajuta maastikul sobivasse kohta vasaku arvutihiireklahviga.

7. Seejärel leia üles kaust , mille alt pilv  (*Cloud*). Lisa mängule 4 pilve.



8. Vajuta puu või pilve peale, mille värvi soovid muuta. Üles tekib rida erinevate värvidega. Värvide muutmiseks liigu nooleklahvidega .

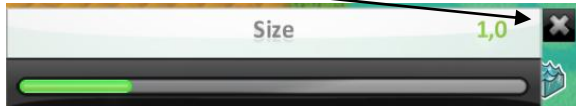


Värvi 4 puud ja pilve endale meelepäraselt.



9. Vajuta pilve või puu peale, mida soovid suuremaks/väiksemaks teha. Vajuta paremale arvutihiireklahvile ja leia nimekirjast muuda suurust

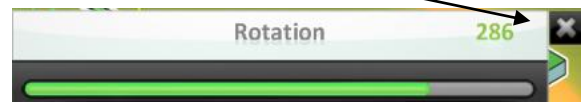
Change Size

(*Change Size*). Suuruse muutmiseks tuleb liikuda nooleklahvidega  . Vahend sulgub vajutades mängu taustale või ristile.





10. Vajuta pilve või puu peale, mille suunda soovid muuta. Vajuta paremale arvutihiireklahvile ja leia nimekirjast pööramise nupp **Rotate**

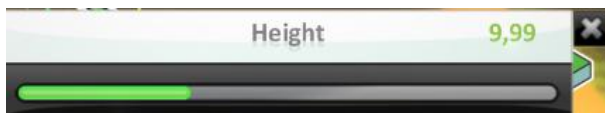
(*Rotate*). Asetuse muutmiseks tuleb liikuda nooleklahvidega  . Vahend sulgub vajutades mängu taustale või ristile.




11. Vajuta pilvele, mida soovid taevasse ehk kõrgemale tõsta. Vajuta paremale arvutihiireklahvile, leia nimekirjast kõrguse muutmise nupp

Change Height

(*Change Height*) ja liigu nooleklahvidega  . Vahend sulgub vajutades mängu taustale või ristile.



12. Puude ja pilvede asukohta saad muuta, kui liigud objektile, hoiad all vasakut arvutihiireklahvi ja lohista sobivasse kohta.

13. Väljumisnupule (*Escape*) vajutades leia tööriistarealt mängimisnupp .

14. Salvesta mäng.

Olid tubli!