



## Kodu 2. tund 7: vee ja tuule lisamine

1. Ava eelmises tunnis salvestatud mäng (Kodu 2. tund 6).
2. Mängu muutmiseks vajuta avanenud aknas nupule  ja seejärel väljumiseks klaviatuuril nupule  (*Escape*).
3. Leia tööriistarealt orgude tegemise töövahendid.



4. Valides sobiv otsik kujunda süvend ehk jõeorg maastiku ühest servast teiseni.
5. Kui jõeorg on valmis, siis lisa jõevesi. Selleks leia tööriistarealt vee lisamise vahend.

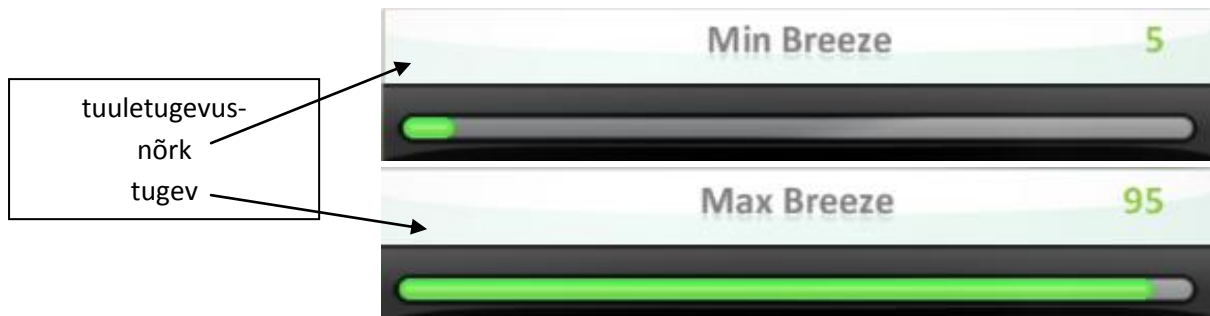


6. Ava erinevat tooni veed ja vali sobiv vesi oma jõe. Seejärel mine jõeorgu arvutihirekursoriga ja vajuta vasakut arvutihireklahvi.
7. Vee lainetuse, tuule muutmiseks leia tööriistarealt seadete vahend




8. Ava kaust ja kasuta üles- alla noolenuppe, et leida üles vastav töövahend.





Valimiseks liigu klaviatuuril edasi- tagasi noolenuppude või vasaku arvutihiireklahviga joonele vajutades. Sobiva tuule ja lainetuse määramiseks suurenda maailma arvutihiirerullikuga.

9. Väljumisnupule (*Escape*) vajutades leia tööriistarealt mängimisnupp .
10. Salvesta mäng.

Olid tubli!