



Kodu 2. tund 6: maastiku tasandamine ning valguse muutmine


1. Ava eelmises tunnis salvestatud mäng (Kodu 2. tund 3).
2. Mängu muutmiseks vajuta avanenud aknas nupule  ja seejärel väljumiseks klaviatuuril nupule  (*Escape*).
3. Leia tööriistarealt maastiku silumise ja tasandamise töövahendid.

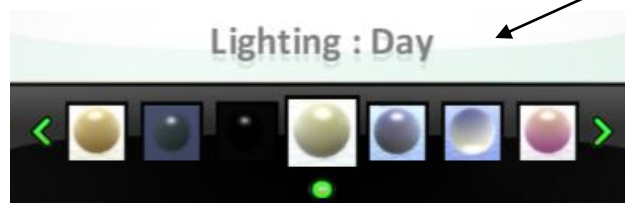


4. Valida saad kolme pintsli seast: nurgeline, ümar ja ühte maastikku korraga tasandav pintsel.




Pintslite kasutamiseks on vasak või parem arvutihiireklahv- hoia all/ vajuta.

5. Valguse muutmiseks leia tööriistarealt seadete vahend .
6. Ava kaust ja kasuta üles- alla noolenuppe, et leida üles valguse muutmise töövahend.



Valguse valimiseks liigu klaviatuuri edasi- tagasi noolenuppude, arvutihiirerulliku, vasaku arvutihiireklahviga vajutades rohelistele nooltele töövahendil või vajutades vastavale valguse ikoonile.

7. Väljumisnupule (*Escape*) vajutades leia tööriistarealt mängimisnupp .
8. Salvesta mäng.

Olid tubli!