

PROJEKT 1:

- objektide importimine;
- tegelaste/ objektide värvi ja suuruse muutmine;
- pluss- ja miinuspunktide saamine;
- mängu lõpetamise käskude muutmine.

Projekti objektideks võivad olla õunad, tähed vms.

Projektiks võid tegelaste/objektide suurust ja värvi valida endale meelepäraselt.

Arvuta välja, missugune punktisumma mängu lõpetab, seejärel lisa pluss- ja miinuspunktid, sest muidu võib juhtuda, et mäng ei lõpegi.