

Kodu 2. tund 2: pluss- ja miinuspunktide saamine

Iseseisev töö

1. Ava eelmise tunni iseseisev töö (mäng Kodu 2. tund 1 iseseisev töö).
2. Mõtle, kui palju soovid anda pluss- või miinuspunkte.
3. Anna tegelasele käsud pluss- ja miinuspunktide saamiseks kokkupuutel mängus olevate objektidega (nt õunte, tähtede või südametega).
4. Salvesta töö.

Mängu tegemisel on abiks Kodu 2. tund 2 juhend!