

Kodu 2. tund 1: objektide importimine ning tegelase/objektide värvi ja suuruse muutmine

Iseseisev töö

1. Ava eelmise tunni iseseisev töö (iseseisev töö Kodu 1. tund 8).
2. Lisa mängule objekte- õunad, südamed vms.
3. Muuda tegelase/objektide suurust ja värvi.
4. Salvesta töö.

Mängu tegemisel on abiks Kodu 2. tund 1 juhend!