

Kodu 2. tund 18: kahel leheküljel käskude andmine ja tammi ületamine raha maksmisel

Iseseisev töö

1. Ava eelmise tunni iseseisev töö (mäng Kodu 2. tund 17 iseseisev töö).
2. Anna tammi valvavale tegelasele käsk võtta kuldmünt vm objekt vastu.
Anna see käsk uuel käskude leheküljel nr 2.
3. Salvesta töö.

Mängu tegemisel on abiks Kodu 2. tund 18 juhend!