

Kodu 2. tund 16: tegelaste vestlus tammi ületamiseks

Iseseisev töö

1. Ava eelmise tunni iseseisev töö (mäng Kodu 2. tund 13 iseseisev töö).
2. Mõtle, mida 2 tegelast võiksid omavahel rääkida.
3. Sisesta tegelaste omavaheline vestlus.
4. Salvesta töö.

Mängu tegemisel on abiks Kodu 2. tund 16 juhend!