


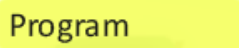





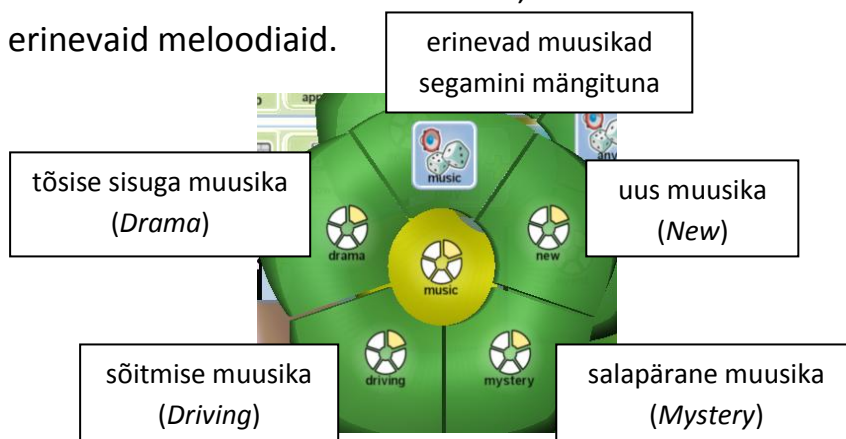


Kodu 2. tund 11: muusika, heli lisamine mängule

1. Ava eelmises tunnis salvestatud mäng (Kodu 2. tund 8).
2. Mängu muutmiseks vajuta avanenud aknas nupule  ja seejärel väljumiseks klaviatuuril nupule  (*Escape*).
3. Leia tööriistarealt objektide lisamise töövahend .
4. Liigu arvutihiirekursoriga tegelase (*Cycle*) peale, vajuta paremat arvutihiireklahvi ja vali nimekirjast seadistamine  (*Program*).
5. Vajuta tühja käsurea *WHEN* järel olevale plussile. Avanenud valikust otsi klaviatuur (*Keyboard*) , uuesti *WHEN* poole plussile vajutades lisa nooled (*Arrows*) .
6. Vajuta *DO* järel olevale plussile. Vali tegevuste nupp (*Actions*) , mille alt vali mängimise nupp (*Play*) . Seejärel leia erinevate muusikatega kaust (*Music*) , millest otsi sulle meeldiv muusika.

Muusika kaust koosneb 4 alamkaustast, mille alt leiad omakorda väga palju erinevaid meloodiaid.




Lisa mängu taustaks lemmikmuusika.


7. Vajuta uue käsurea *WHEN* poole plussile, seejärel kättesaamise nupule

(Got)  . Uuesti *WHEN* plussile vajutades otsi objektide 

(Objects) kaustast õun  (*Apple*). Vajuta kolmas kord *WHEN* plussile ja leia värvide (*Colors*) kaustast punane (*Red*).



8. Liigu *DO* poole plussile, millele vajutades leia tegevuste  (*Actions*)

kaust, mille alt vajuta mängimise nupule  (*Play*). Siis vajuta teist

korda *DO* plussile ning lisa ühekordse tegevuse käsk  (*Once*).

9. Kolmas kord *DO* plussile vajutades saad otsida kahest helide kaustast endale meelepärane heli, mida on kuulda iga kord, kui tegelane sööb punase õuna.



Ümbruses olevate helide kaust (*Environ*):

- sportlikud helid (*Arena*)
- ookeani heli (*Ocean*)
- puude, metsa kohin (*Forest*)
- suurlinna helid (*City*)
- heinamaa, aasa helid (*Meadow*)
- planeet Marsi heli (*Mars*)
- segatud erinevad ümbruse helid (*Environ*)

Sündmuste ja tegevustega seotud helid (*Event*):

- mitmesugused helid (*Misc*)
- naljakad helid (*Silly*)
- helid, mis on seotud võitmise, mängu lõppemise jms (*Arcade*)
- kaunikõlalised helid (*Musical*)
- plahvatamise helid (*Explode*)
- segatud erinevad tegevustega seotud helid (*Event*)

Punktide 9- 11 eeskujul saad anda tegelasele käsud ka kollaste ja roheliste õunte söömisel tekkiva heli lisamiseks.

10. Mängi ja salvesta mäng. Olid tubli!