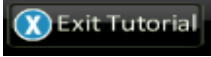

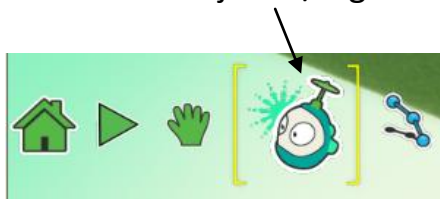


## Kodu 2. tund 1: objektide importimine ning tegelase/objektide värvi ja suuruse muutmine

1. Ava eelmises tunnis salvestatud mäng (Kodu 1. tund 8).
2. Mängu muutmiseks vajuta avanenud aknas nupule  ja seejärel väljumiseks klaviatuuril nupule  (*Escape*).
3. Vali tööriistarealt objektid/tegelased.

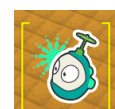



4. Liigu mängu taustale ja vajuta vasakut arvutihiireklahvi.
5. Avanenud objektide hulgast vali õun (*Apple*).

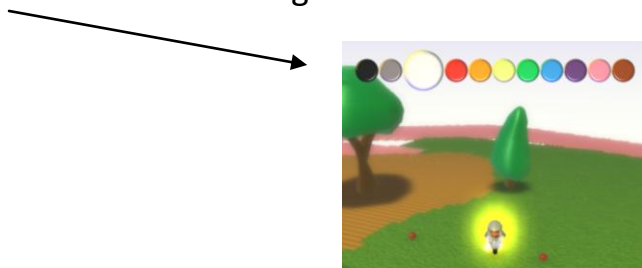


Lisa mängu 6 õuna ehk kokku oleks 9 õuna. Õun ilmub sinna, kus rohelisel taustal vasakut arvutihiireklahvi vajutatakse.

6. Paiguta arvutihiirekursoriga õuna, puu või rattasõitja teise kohta- hoia vasakut arvutihiireklahvi all ja samal ajal lohista seda teise kohta.
7. Kontrolli, kas tööriistarealt on valitud objektide töövahend.

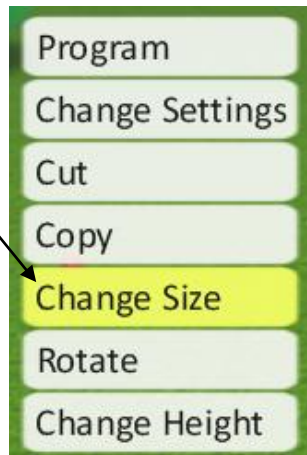




8. Vajuta tegelase või objekti peale, mille värvi soovid muuta. Üles tekib rida erinevate värvidega. Värvi muutmiseks liigu nooleklahvidega .

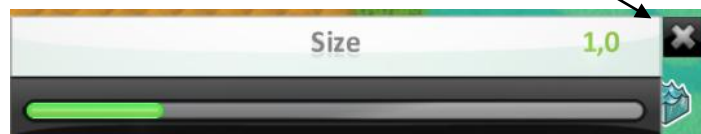



Värvi 3 õuna kollaseks, 3 roheliseks ja 3 punaseks! Muud tegelased ja objektid endale meelepäraselt.

9. Vajuta tegelase või objekti peale, mida soovid suuremaks/väiksemaks teha. Vajuta paremale arvutihiireklahvile ja leia nimekirjast muuda suurust (*Change Size*).



10. Suuruse (*Size*) muutmiseks tuleb samuti liikuda nooleklahvidega  . Vahend sulgub vajutades mängu taustale või ristile.



11. Väljumisnupule (*Escape*) vajutades leia tööriistarealt mängimisnupp .
- Head mängimist!
12. Salvesta mäng.

Olid tubli!