

PROJEKT 2:

- punktide saamine;
- mängu lõpetamine;
- klaasseinade muutmine;
- taeva muutmine.

Projektiks võid valida allolevate soovitude hulgast, kuid võib ka ise otsida:

Punktid: iga objekti söömine annab 2, 5 või hoopis 10 punkti.

Mängu lõpetab: kindlus (*Castle*), tehas (*Factory*), osmik (*Hut*).



Taevas ja klaasseinad: muuda nii nagu endale meeldib