

Kodu 1. tund 7: mängu lõpetamine

Iseseisev töö

1. Ava eelmise tunni iseseisev töö- mäng, mille tegelane on kilpkonn, kes sööb 5 õuna, maailm on erinevate maastikega kujundatud ja iga õuna söömine annab punkte/punkti.
2. Lisa mängule 4 puud, mis on kõik erinevat värvi ja erineva suurusega.
3. Anna ühele puule mängu lõpetamise käsk.
4. Salvesta töö.

Mängu lõpetamiseks on abiks tund 7 juhend!