

Kodu 1. tund 6: punktide saamine kokkupuutel objektiga

Iseseisev töö

1. Ava eelmise korra iseseisev töö- mäng, mille tegelane on kilpkonn, kes sööb 5 õuna erinevate maastikega kujundatud maailmas.
2. Pane mäng punkte lugema 5 õuna söömisel.
3. Salvesta töö.

Mängu punktide loendamiseks on abiks tund 6 juhend!