

Kodu 1. tund 4 ja 5

PROJEKT 1:

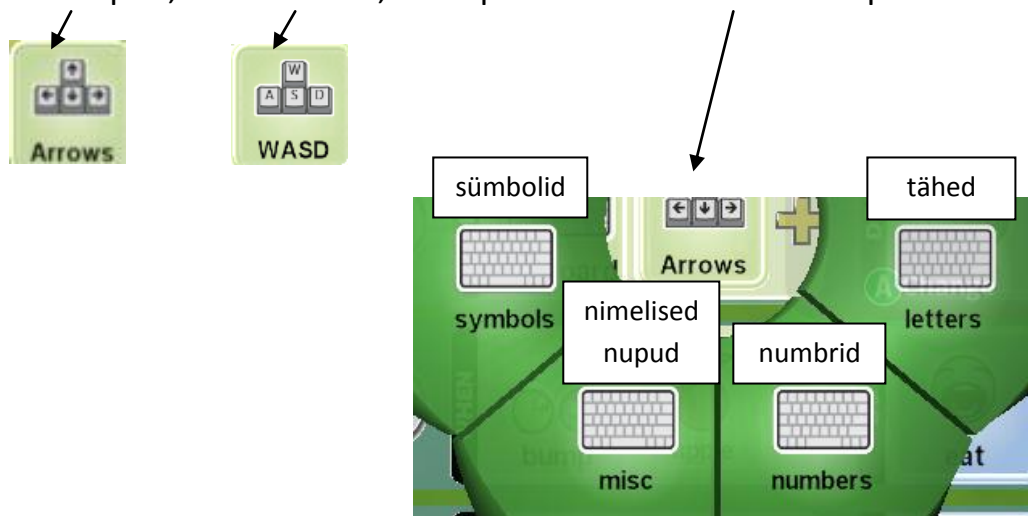
- enda valitud tegelase importimine;
- 3 objekti importimine;
- tegelase liikumine ja reageerimine objektidega kokkupuutel;
- maastiku kujundamine.

Projektiks võid valida allolevate soovitude hulgast, kuid võib ka ise otsida:

Tegelane: kilpkonn, Kodu, allveelaev (*Sub*), kala (*Fish*).

Objektid: õun (*Apple*), süda (*Heart*), münt (*Coin*).

Liikumine: noolenupud, tähed WASD, enda poolt mõeldud liikumisnupud.



Kokkupuude: tegelane sööb (*Eat*) objektid.

Maastik: kujundada nagu endale meeldib.