





## Kodu 1. tund 3: maastiku importimine ja kustutamine

1. Ava eelmises tunnis salvestatud mäng (Kodu 1. tund 2). Mängu muutmiseks vali avanenud aknas  ja seejärel klaviatuuril


väljumisnupule (*Escape*) .

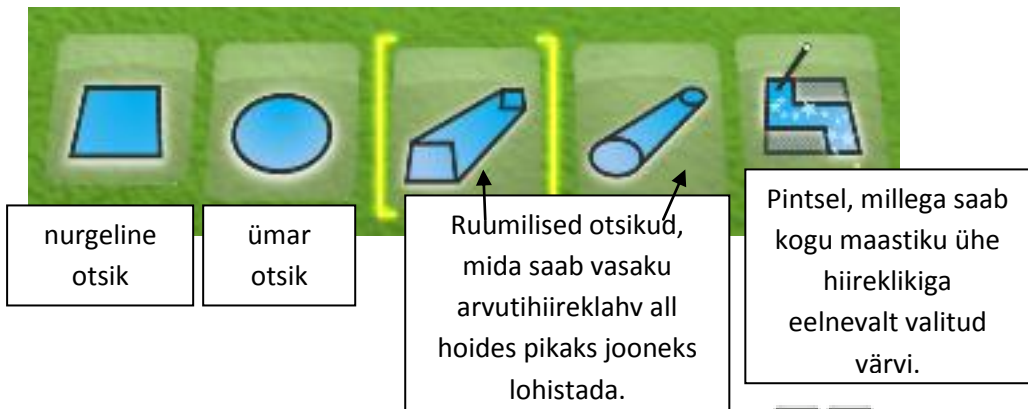
2. Vali tööriistarealt maastiku kujundamise vahend.



3. Maastikud asuvad vasakpoolses kaustas . Klaviatuuril noolenuppe   vajutades saab valida erinevaid maastikke.



4. Maastiku lisamiseks hoia all vasakut arvutihiireklahvi. Kustutamiseks hoia all paremat arvutihiireklahvi. Lisa oma mängule maastik nr 1, 30 ja 90.

5. Erinevad pintsliid asuvad parempoolses kaustas .



6. Pintsli otsikut saab muuta klaviatuuri nooleklahvidega  .

7. Valitud pintsliit saab väiksemaks teha vasaku nooleklahviga ja suuremaks parema nooleklahviga.

8. Välju nupuga  (*Escape*) ja vali tööriistarealt . Head mängimist!

9. Salvesta mäng.

Olid tubli!