

Kodu 1. tund 2: tegelase/objektide importimine ja tegelase reageerimine kokkupuutel objektiga

Iseseisev töö

1. Ava eelmise tunni iseseisev töö- mäng, mille tegelane on kilpkonn.
2. Lisa mängu 5 punast õuna.



3. Pane kilpkonn õunu sööma.
4. Salvesta töö.

**Objektide lisamiseks ja tegelase õunte sööma panemiseks on abiks tund
2 juhend!**